

ISTITUTO COMPRENSIVO DI SAN FIOR
SCUOLE DELL'INFANZIA, PRIMARIE E SECONDARIE DI PRIMO GRADO
COMUNI DI SAN FIOR E GODEGA SANT'URBANO
ANNO SCOLASTICO 2023- 2024

Si raccomanda la compilazione di ogni parte, con particolare riguardo agli obiettivi che non devono essere vaghi, ma verificabili, misurabili e all'ipotesi di spesa.

SCHEDA PROGETTO	
SCUOLA PRIMARIA "T. VECELLIO" . DI CASTELLO ROGANZUOLO .	
<i>DENOMINAZIONE PROGETTO</i> "MEMORY" - SCOPRIAMO I LUOGHI, I SITI, I MONUMENTI, GLI EDIFICI DI INTERESSE GEOGRAFICO, AMBIENTALE, STORICO-ARTISTICO DEL NOSTRO TERRITORIO. Macroprogetto di riferimento: EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA, STORICO-ARTISTICA e RELIGIOSA	
<i>RESPONSABILE PROGETTO (un solo nominativo)</i> ALESSANDRA CORDAZZO	
<i>DESTINATARI</i> ALUNNI DI CLASSE 5 ^A di Castello (12 alunni)	
<i>FINALITÀ</i> <ul style="list-style-type: none">• FAR CONOSCERE SITI-LUOGHI GEOGRAFICI, MONUMENTI- EDIFICI DI INTERESSE STORICO-ARTISTICO DEL COMUNE DI SAN FIOR IN PARTICOLARE DELLA FRAZIONE DI CASTELLO ROGANZUOLO POSIZIONE GEOGRAFICA-INQUADRAMENTO STORICO - OPERE ARTISTICHE• REALIZZAZIONE DEL GIOCO DI SOCIETA' CASTELLOPOLY (CON RIFERIMENTO AL GIOCO "MONOPOLY")• ALLENARE LA MEMORIA E LA CAPACITA' DI CONCENTRAZIONE	
<i>OBIETTIVI COMPATIBILI CON IL RAV</i> <ul style="list-style-type: none">• COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA: ATTRAVERSO LA VISITA IN PRESENZA DEI LUOGHI GEOGRAFICI, L'OSSERVAZIONE, LA RICERCA IN INTERNET E LO STUDIO DELLE FONTI-DOCUMENTI STORICI CHE ANDRANNO A COMPORRE LE TESSERE DEL MEMORY DI SAN FIOR, RICERCARE I TRIS DI TESSERE ACCOMUNATE DA 2 IMMAGINI UGUALI E DA UNA TERZA TESSERA CONTENENTE IL NOME DEL SITO (chiese, scuole, ville, borghi, sacelli, capitelli, luoghi naturali, edifici vari) E LA SPIEGAZIONE STORICA DEL LUOGO, TUTTO CIO' FINALIZZATO A CONOSCERE IN MODO PIU' APPROFONDITO IL COMUNE IN CUI VIVONO GLI ALUNNI.• COMPETENZA CHIAVE DI EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA: INDIVIDUARE I PRINCIPALI BENI DEL PATRIMONIO ARTISTICO -NATURALISTICO-AMBIENTALE PRESENTI NEL TERRITORIO, CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE;• COMPETENZA CHIAVE DI TECNOLOGIA: PADRONEGGIARE GLI STRUMENTI NECESSARI USO CONSAPEVOLE DEL COMPUTER E DI INTERNET.	
<i>CONTENUTI</i> <ul style="list-style-type: none">• ANALISI E STUDIO DEI LUOGHI INSERITI NEL GIOCO "MEMORY" DI SAN FIOR	
<i>METODOLOGIE UTILIZZATE</i> <ul style="list-style-type: none">• OSSERVAZIONE DELLE FOTOGRAFIE DEI LUOGHI DELLE TESSERE DEL MEMORY.• REALIZZAZIONE CON GLI ALUNNI DELLE "GRIGLIE" IN CUI VERRANNO INSERITE IMMAGINI E TESTI DEI LUOGHI DI SAN FIOR, USANDO IL COMPUTER-PROGRAMMA WORD O OPEN OFFICE LIBRARY (CREAZIONE DI TABELLE CON INSERIMENTO DATI, TESTI E IMMAGINI)• RICERCA in internet delle fonti storiche dei luoghi inseriti nelle tessere del gioco. Lettura e comprensione dei documenti trovati e trascrizione notizie nella "terza" tessera da ricercare insieme alle immagini corrispondenti.• COSTRUZIONE delle tessere del gioco con cartoncino BRISTOL (anche avanzi di cartone riciclato), RITAGLIANDO, INCOLLANDO, ASSEMBLANDO E PLASTIFICANDO le varie parti che comporranno il gioco stesso.• REALIZZAZIONE DELLA SCATOLINA CONTENITRICE LE TESSERE del GIOCO con macchina fustellatrice.	
<i>MODALITÀ DI VERIFICA DEI RISULTATI RAGGIUNTI/INDICATORI DI RISULTATO</i> <ul style="list-style-type: none">• GIOCARE AL MEMORY DI SAN FIOR a scuola o in famiglia trovando il maggior numero di "TRIS" di tessere con elementi in comune.• Raccolta dati con questionario	
<i>ARCO TEMPORALE DI ATTUAZIONE</i> OTTOBRE/DICEMBRE 2023	